

Web fejlesztés – PHP Alapképzés

Mit fogsz megtanulni a képzés során?

A képzés során a résztvevők lehetőséget kapnak arra, hogy meg ismerkedjenek a web fejlesztés világával, alapvető frontend (kliens oldali) és backend (szerver oldali) programozási technikákat és tudást sajátíthatnak el. A képzés felépítése biztosítja azt is, hogy az előadások során a résztvevő által részegységekben létrehozott alprogramok a képzés végére egy web alkalmazást alkossanak.

Mit nem fogsz megtanulni?

A képzés nem biztosít a résztvevők számára magas szintű programozási tudást. Az előadások a web fejlesztés alapjait mutatják be.

A tananyag részletes leírása alább olvasható (HU).

Használandó eszköztár:

1. Visual Studio Code
2. XAMPP
3. MySQL Workbench
4. Web browser
5. Slack
6. SourceTree

Bevezető:

1. Fejlesztés:
 - a. Fejlesztői környezet bemutatása
 - b. Első egyszerű "Hello world" és hasonló applikációk elkészítése
2. Programozási alapok
 - a. Pseudokód és flow chartok
 - b. Alap szintaxis
 - c. Adattípusok
 - d. Változók
 - e. Kulcsszavak (keywords)
 - f. Alapműveletek
 - g. Tömbök, Stringek
 - h. Függvények
 - i. Algoritmusok
3. Objektumorientált programozás
 - a. Osztályok, objektumok



shiftspace

b. Öröklődés, Egységbezárás, Absztrakció, Polimorfizmus

4. Verziókezelés GIT-el

- a. Mi a GIT és hogyan használjuk?
- b. GIT struktúra

Frontend:

1. HTML:

- a. Bevezető
- b. HTML tag-ek megismerése
- c. Weboldal szerkezeti felépítése
- d. Linkek, gombok, képek HTML-ben
- e. HTML form-ok

2. CSS:

- a. Bevezető
- b. Alap CSS elemek
- c. Szövegformázás
- d. Responzivitás

3. Javascript:

- a. Szintaxis
- b. Adattípusok - Változók, tömbök, stringek deklarálása
- c. DOM manipuláció
- d. JQuery
- e. Ajax

Backend - PHP:

1. Bevezető:

- a. Szintaxis
- b. Adattípusok
- c. Ciklusok

2. Hálózatok:

- a. WWW (HTTP/S, TCP/IP, DNS)
- b. URL és URI
- c. Weboldalak/Webszolgáltatás
- d. Kliens oldali vs. Szerver oldali processing

3. PHP alapok:

- a. PHP kód a HTML-ben
- b. Tömbök használata
- c. Függvények
- d. Adatok írása/olvasása file-ból
- e. Globális változók használata (\$_GET, \$_POST, \$_REQUEST, \$_GLOBALS)
- f. Adatbázis használata



shiftspace

4. Adatbázisok:
 - a. Adatbázis és táblák létrehozása
 - b. Adatok lekérése adatbázisból és mentése adatbázisba - PHP-ban

5. Tervezési minták:
 - a. MVC
 - b. Factory, Strategy, Adapter, Observer, Decorator

6. Objektumorientált programozás PHP-ban:
 - a. OOP technikák használata PHP-ban

